

مراجعة منهج الفراغيةأولا النظام الثلاثي المتعامد :-محور س :-

$$\text{معادلته :- } \text{ص} = 0, \text{ع} = 0, \text{العمود الساقط عليه من اي نقطة (أقصر بعد)} = \sqrt{\text{ص}^2 + \text{ع}^2}$$

محور ص :-

$$\text{معادلته :- } \text{س} = 0, \text{ع} = 0, \text{العمود الساقط عليه من اي نقطة (أقصر بعد)} = \sqrt{\text{س}^2 + \text{ع}^2}$$

محور ع :-

$$\text{معادلته :- } \text{س} = 0, \text{ص} = 0, \text{العمود الساقط عليه من اي نقطة (أقصر بعد)} = \sqrt{\text{س}^2 + \text{ص}^2}$$

المستوي س ص :-

$$\text{معادلته :- } \text{ع} = 0, \text{العمود الساقط عليه من اي نقطة (أقصر بعد)} = |\text{ع}|$$

المستوي س ع :-

$$\text{معادلته :- } \text{ص} = 0, \text{العمود الساقط عليه من اي نقطة (أقصر بعد)} = |\text{ص}|$$

المستوي ص ع :-

$$\text{معادلته :- } \text{س} = 0, \text{العمود الساقط عليه من اي نقطة (أقصر بعد)} = |\text{س}|$$

ثانيا البعد بين نقطتين ونقطة المنتصف :-

إذا كان أ (ل ، م ، ن) ، ب (ك ، د ، و) فإن :-

$$\text{طول أ ب} = \|\overline{\text{أ ب}}\| = \sqrt{(\text{ل} - \text{ك})^2 + (\text{م} - \text{د})^2 + (\text{ن} - \text{و})^2}$$

$$\text{نقطة منتصف أ ب} = \left(\frac{\text{ل} + \text{ك}}{2}, \frac{\text{م} + \text{د}}{2}, \frac{\text{ن} + \text{و}}{2} \right)$$

ملاحظة :- لو معطي نقطة المنتصف وطلب منك أحد الطرفين فإن هذا الطرف = 2 المنتصف - الطرف الآخر**ملاحظة :-** هذا النوع يستخدم لتحديد نوع المثلث - اثبات النقاط علي استقامة واحدة - إثبات أي شكل رباعي**ملاحظة :-** هذا النوع يستخدم أيضاً لإيجاد مساحة أي شكل هندسي

ثالثا معادلات الكرة:-

بفرض أن م (مركز الكرة) = (ل ، م ، ن) وطول نصف قطرها نق فإن لمعادلة الكرة صورتان :-

$$\text{المعادلة القياسية:- } (س - ل)^2 + (ص - م)^2 + (ع - ن)^2 = \text{نق}^2$$

$$\text{المعادلة العامة :- } س^2 + ص^2 + ع^2 - ٢ل س - ٢م ص - ٢ن ع + د = ٠$$

ملاحظة :- لإيجاد مركز الكرة من الصورة العامة م = $(\frac{\text{معامل س}}{٢}, \frac{\text{معامل ص}}{٢}, \frac{\text{معامل ع}}{٢}) = (ل، م، ن)$

ملاحظة :- لإيجاد نصف القطر نق من الصورة العامة = $\sqrt{ل^2 + م^2 + ن^2 - د}$

ملاحظة :- هذا بشرط أن معامل س = معامل ص = معامل ع = ١

الملاحظات العامة علي معادلة الكرة

١- الكرة التي مركزها م وتمر بالنقطة أ فإن نصف قطرها **نق = م أ**

٢- الكرة التي أ ب طرفي قطر فيها فإن مركزها م هو منتصف أ ب ، **نصف قطرها نق = م أ = م ب = $\frac{أ ب}{٢}$**

٣- إذا كانت الكرة تماس مستويات الإحداثيات الثلاثة وطول نصف قطرها نق فإن مركزها م (نق ، نق ، نق)

٤- الكرة تماس محاور الإحداثيات الثلاثة وطول نصف قطرها نق فإن مركزها م $(\frac{\text{نق}}{٢}, \frac{\text{نق}}{٢}, \frac{\text{نق}}{٢})$

٥- إذا كان مركز الكرة م (ل ، م ، ن) والكرة تماس محور س فإن نصف القطر **نق = $\sqrt{ل^2 + م^2 + ٢ن}$**

٦- إذا كان مركز الكرة م (ل ، م ، ن) والكرة تماس محور ص فإن نصف القطر **نق = $\sqrt{ل^2 + م^2 + ٢ن}$**

٧- إذا كان مركز الكرة م (ل ، م ، ن) والكرة تماس محور ع فإن نصف القطر **نق = $\sqrt{ل^2 + م^2 + ٢ن}$**

٨- إذا كان مركز الكرة م (ل ، م ، ن) والكرة تماس المستوي س ص فإن نصف القطر **نق = |ن|**

٩- إذا كان مركز الكرة م (ل ، م ، ن) والكرة تماس المستوي س ع فإن نصف القطر **نق = |م|**

١٠- إذا كان مركز الكرة م (ل ، م ، ن) والكرة تماس المستوي ص ع فإن نصف القطر **نق = |ل|**

١١- الكرة تماس أوجه المكعب الذي طول حرفه ل فإن **٢ نق = ل**

١٢- الكرة تمر برفوس المكعب الذي طول حرفه ل فإن **٢ نق = $\sqrt{٣} ل$ = قطر المكعب**

١٣- الكرة تقطع محور السينات في أ ب فإن لايجاد أ ب يجب أن تعوض في الصورة القياسية عن ص = ٠ ، ع = ٠

١٤- أصغر كرة تمر بالنقط (ل ، ل ، ل) ، (٠ ، ل ، ل) ، (ل ، ل ، ٠) ، (ل ، ٠ ، ل) فإن مركزها م = $\frac{\text{اجمع الاحداثيات}}{٣}$

١٥- أصغر كرة تمر بالنقط (ل ، ل ، ل) ، (٠ ، ل ، ل) ، (ل ، ل ، ٠) ، (ل ، ٠ ، ل) فإن نصف قطرها نق = $\frac{\sqrt{٦} ل}{٣}$

١٦- موضع النقطة أ بالنسبة للكرة: إذا كان م أ < نق فإن أ تقع خارج الكرة، م أ = نق تقع علي الكرة، م أ > نق تقع داخل

١٧- علاقة الكرتان :- أولا لابد إيجاد $م_١$ ، $نق_١$ ، $م_٢$ ، $نق_٢$ ثم تطبيق ما يلي

$$١- م_١ م_٢ = نق_١ + نق_٢ \text{ فإن الكرتان متماستان من الخارج}$$

$$٢- م_١ م_٢ = نق_١ - نق_٢ \text{ فإن الكرتان متماستان من الداخل حيث } نق_١ < نق_٢$$

$$٣- م_١ م_٢ < نق_١ + نق_٢ \text{ فإن الكرتان متباعدتان}$$

$$٤- نق_١ - نق_٢ > م_١ م_٢ > نق_١ + نق_٢ \text{ فإن الكرتان متقاطعتان}$$

$$٥- م_١ م_٢ > نق_١ - نق_٢ \text{ فإن الكرتان متداخلتان}$$

$$١٨- مساحة الكرة = \pi ر^٢ \text{ ، حجم الكرة} = \frac{4}{3} \pi ر^٣$$

١٩- عدد الكرات التي تمس محاور الاحداثيات الثلاثة وطول نصف قطرها نق تساوي ٨

٢٠- كرة نصف قطرها نق و التي تمر برووس مكعب مرسوم داخلها فإن المساحة الكلية للمكعب = ٨ نق^٢

رابعاً المتجهات :-

و المتجه الصفري (٠ ، ٠ ، ٠) وأيضاً يمكن تسميته **بنقطة الاصل**

إذا كان (ل ، م ، ن) فإنه يمكن كتابته بدلالة متجهات الوحدة الاساسيه $\vec{ا} = \vec{ل} + \vec{م} + \vec{ن}$

ويسمى **ل مركبة (مسقط)** $\vec{ا}$ في اتجاه محور س ، ويسمى **م مركبة (مسقط)** $\vec{ا}$ في اتجاه محور ص ويسمى **ن**

مركبة (مسقط) $\vec{ا}$ في اتجاه محور ع

متجه الوحدة : هو متجه معياره الواحد الصحيح بمعنى إذا كان $\vec{ا}$ متجه وحدة فإن $||\vec{ا}|| = ١$ ، $\vec{ي} = \frac{\text{المتجه}}{\text{معيار المتجه}}$

ملاحظات

١- زوايا الاتجاه مع محاور الاحداثيات هي ($\theta_س$ ، $\theta_ص$ ، $\theta_ع$) فإن توجد ٣ علاقات هامة :-

$$\text{جتا}^٢\theta_س + \text{جتا}^٢\theta_ص + \text{جتا}^٢\theta_ع = ١ ، \text{جتا}^٢\theta_س + \text{جتا}^٢\theta_ص = ١ - \text{جتا}^٢\theta_ع ، \text{جتا}^٢\theta_س + \text{جتا}^٢\theta_ع = ١ - \text{جتا}^٢\theta_ص$$

$$٢- ||\vec{ا}|| = ||\vec{ك}|| \text{ حيث ك مجهول مطلوب إيجاد بينما لو كان بدل ك رقم موجب أو سالب فإنه يخرج +}$$

$$٣- \text{المتجه يصنع زوايا متساوية مع محاور الاحداثيات فإن } \text{جتا}\theta_س = \text{جتا}\theta_ص = \text{جتا}\theta_ع = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$٤- \text{إذا كان ل زاوية يصنعها المتجه مع المستوي ص ع فإن: } \theta_س = ٩٠ - ل$$

$$٥- \text{إذا كان م زاوية يصنعها المتجه مع المستوي س ع فإن: } \theta_ص = ٩٠ - م$$

$$٦- \text{إذا كان ن زاوية يصنعها المتجه مع المستوي س ص فإن: } \theta_ع = ٩٠ - ن$$

$$٧- \text{إذا كانت } \theta_س + \theta_ص = ٩٠^\circ \text{ فإن } \theta_ع = ٩٠^\circ$$

٨- في المثلث أ ب ج وكان أ د متوسط خارج من الرأس فإن $\vec{AB} + \vec{AC} = 2\vec{AD}$

٩- إذا كان معطي أ ب ، ب ج فإن العلاقة الرابطة بينهم $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$

١٠- إذا كان أ متجه غير صفري ، $\vec{A} = \vec{C}$ فإن $\vec{A} // \vec{C}$ دائما

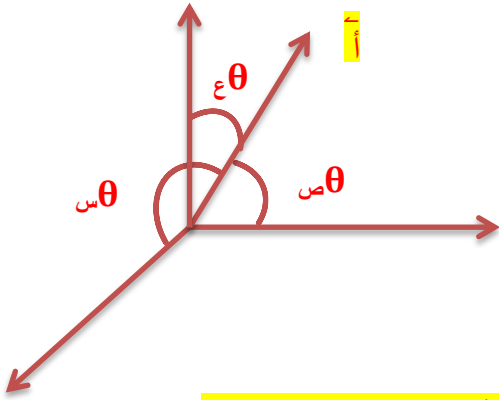
١١- لو كان معطي مقدار (معيار) المتجه أ وطلب إيجاد هذا المتجه في صورة إتجاهية أ فإنه يوجد ٣ حالات:-

١- $\vec{A} = \vec{A}$ متجه الوحدة الذي يعمل فيه أ علي سبيل المثال إذا $\vec{A} = 10$ ويعمل في اتجاه ب ج حيث

$\vec{B} = (3, 0, 0)$ ، $\vec{C} = (1, 1, 3)$ فإن $\vec{A} = \frac{\vec{BC}}{\|\vec{BC}\|} \times \|\vec{A}\|$ ، حيث $\vec{B} - \vec{C} = \vec{B}$

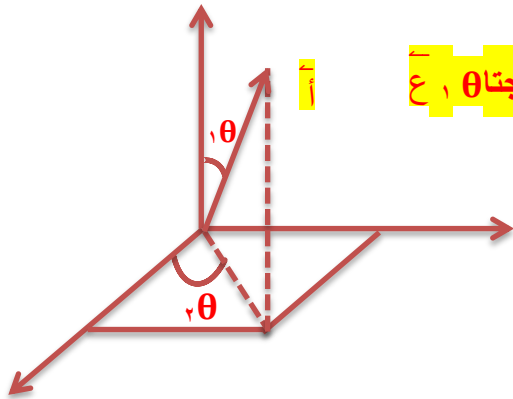
٢- $\vec{A} = \vec{A} \cos \theta_s + \vec{A} \cos \theta_v + \vec{A} \cos \theta_e$ ، خذ بالك أنه ممكن يدك θ_s ، θ_v بس

وأنت تعوض ف العلاقة الرابطة بينهم وتجب θ كما يلي :-



$$\cos \theta_s + \cos \theta_v + \cos \theta_e = 1$$

٣- برضه هيشغل زوايا بس هو عفریت ومش هيديها لك بصورة مباشرة ركز معايا كويس :-



$$\vec{A} = \vec{A} \cos \theta_s \vec{e}_s + \vec{A} \cos \theta_v \vec{e}_v + \vec{A} \cos \theta_e \vec{e}_e$$

ملاحظة لتثبيت معلومة :- $\vec{A} = (L, M, N)$ فإن :- $\cos \theta_s = \frac{L}{\|\vec{A}\|}$ ، $\cos \theta_v = \frac{M}{\|\vec{A}\|}$ ، $\cos \theta_e = \frac{N}{\|\vec{A}\|}$

خامسا الضرب القياسي:-

إذا كان $\vec{A} = (A_1, A_2, A_3)$ ، $\vec{B} = (B_1, B_2, B_3)$ ، الزاوية بين المتجهين θ :-

$$1- \vec{A} \cdot \vec{B} = A_1 B_1 + A_2 B_2 + A_3 B_3$$

$$2- \vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$$

$$3- \vec{A} \cdot \vec{B} < 0 \text{ إذا كانت } \theta \text{ زاوية حادة}$$

$$4- \vec{A} \cdot \vec{B} > 0 \text{ إذا كانت } \theta \text{ زاوية منفرجة}$$

$$5- \vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \text{ إذا كانت } \theta = 90^\circ \text{ ، أي أن المتجهين } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ متعامدان}$$

$$6- \text{الاسهم في الاشكال الهندسية لو داخلين أو خارجيين مع بعض فإن } \vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$$

$$7- \text{الاسهم في الاشكال الهندسية لو واحد داخل وواحد خارج فإن } \vec{A} \cdot \vec{B} = -|\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$$

$$8- \text{إذا كان } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ متجهي وحدة فإن } \vec{A} \cdot \vec{B} = \cos \theta \text{ [} -1, 1 \text{]}$$

$$9- \text{لا يجاد الزاوية بين المتجهين جتا } \theta = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|} \text{ أي جيب التمام}$$

$$10- \text{المركبة الجبرية للمتجه } \vec{A} \text{ في اتجاه } \vec{B} = \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{B}|}$$

$$11- \vec{A} \cdot \vec{A} = |\vec{A}|^2 \text{ ، } \vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A} \text{ ، } \vec{A} \cdot \vec{C} = \vec{C} \cdot \vec{A} \text{ ، } \vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C}$$

$$12- \vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \text{ ، } \vec{A} \cdot \vec{C} = 0 \text{ ، } \vec{B} \cdot \vec{C} = 0 \text{ ، } \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = 0 \text{ ، } \vec{B} \cdot (\vec{A} \times \vec{C}) = 0 \text{ ، } \vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B}) = 0$$

$$13- \text{لو معطي } |\vec{A}| \text{ ، } |\vec{B}| \text{ ، } |\vec{C}| \text{ وطلب مثلا } |\vec{A} + \vec{B}| \text{ ، } |\vec{A} + \vec{C}| \text{ ، } |\vec{B} + \vec{C}| \text{ لايجادهم :-}$$

$$|\vec{A} + \vec{B}|^2 = |\vec{A}|^2 + |\vec{B}|^2 + 2\vec{A} \cdot \vec{B}$$

$$|\vec{A} + \vec{B} + \vec{C}|^2 = |\vec{A}|^2 + |\vec{B}|^2 + |\vec{C}|^2 + 2\vec{A} \cdot \vec{B} + 2\vec{A} \cdot \vec{C} + 2\vec{B} \cdot \vec{C}$$

$$14- \text{إذا كانت } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ ، } \vec{C} \text{ متجهات متعامدة مثني مثني فإن } \vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \text{ ، } \vec{A} \cdot \vec{C} = 0 \text{ ، } \vec{B} \cdot \vec{C} = 0$$

$$15- \text{التطبيقات علي الضرب القياسي : إيجاد الشغل المبذول من القوة (ش) = } \vec{F} \cdot \vec{C} \text{ حيث :-}$$

$$\vec{C} : \text{متجه القوة} \text{ ، } \vec{F} : \text{متجه الازاحة} \text{ فمثلا إذا تحرك الجسم من نقطة } \vec{A} \text{ الي } \vec{B} \text{ فإن } \vec{F} \cdot (\vec{B} - \vec{A})$$

$$16- \text{لاحظ لو مديك ق كمقدار والمفروض نحولها لمتجه بأي حالة من ال 3 حالات علي حسب المعطيات اللي$$

$$\text{مديهاك سواء زوايا أو خط عمل القوة ونقاط تأثيره}$$

$$17- \text{الزاوية } \theta \text{ بين المتجهين } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ } \Rightarrow [\pi, 0]$$

سادسا الضرب الاتجاهي :-

إذا كان $\vec{A} = (\vec{L}, \vec{M}, \vec{N})$ ، $\vec{B} = (\vec{K}, \vec{D}, \vec{O})$ ، الزاوية بين المتجهين :-

$$1- \vec{A} \otimes \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{S} & \vec{V} & \vec{E} \\ \vec{L} & \vec{M} & \vec{N} \\ \vec{K} & \vec{D} & \vec{O} \end{vmatrix} = (\vec{M} - \vec{D}\vec{N})\vec{S} - (\vec{L} - \vec{O}\vec{K})\vec{V} + (\vec{L} - \vec{D}\vec{K})\vec{E}$$

$$2- \|\vec{A} \otimes \vec{B}\| = \|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \sin \theta$$

3- لو طلب المتجه العمودي علي \vec{A} ، \vec{B} هو $\vec{A} \otimes \vec{B}$

$$4- \text{لاحظ الفرق لو طلب منك متجه الوحدة العمودي علي } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ هو } \frac{\vec{A} \otimes \vec{B}}{\|\vec{A} \otimes \vec{B}\|}$$

$$5- \sin \theta = \frac{\|\vec{A} \otimes \vec{B}\|}{\|\vec{A}\| \|\vec{B}\|} \text{ أو جيب الزاوية}$$

$$6- \vec{A} \otimes \vec{B} = -\vec{B} \otimes \vec{A} \text{ ، } \vec{A} \otimes \vec{A} = \vec{O} \text{ ، } \vec{S} \otimes \vec{S} = \vec{E} \text{ ، } \vec{V} \otimes \vec{V} = -\vec{E} \text{ ، } \vec{E} \otimes \vec{E} = \vec{O} \text{ الخ}$$

$$7- \vec{A} = (\vec{L}, \vec{M}, \vec{N}) \text{ ، } \vec{B} = (\vec{K}, \vec{D}, \vec{O}) \text{ فإن } \vec{A} \otimes \vec{B} = (\vec{L} - \vec{O}\vec{K})\vec{S} + (\vec{M} - \vec{D}\vec{N})\vec{V} + (\vec{N} - \vec{L}\vec{O})\vec{E}$$

$$8- \text{إذا كان } \vec{A} // \vec{B} \text{ فإن } \vec{A} \otimes \vec{B} = \vec{O} \text{ ، } \|\vec{A} \otimes \vec{B}\| = 0 \text{ ، } \frac{\vec{L}}{K} = \frac{\vec{M}}{D} = \frac{\vec{N}}{O}$$

$$9- \text{مساحة متوازي الاضلاع الذي فيه } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ ضلعان متجاوران} = \|\vec{A} \otimes \vec{B}\|$$

$$10- \text{مساحة متوازي الاضلاع الذي فيه } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ قطران} = \frac{1}{2} \|\vec{A} \otimes \vec{B}\|$$

$$11- \text{مساحة المثلث الذي فيه } \vec{A} \text{ ، } \vec{B} \text{ ضلعان متجاوران} = \frac{1}{2} \|\vec{A} \otimes \vec{B}\|$$

$$12- \vec{A} = (\vec{L}, \vec{M}, \vec{N}) \text{ ، } \vec{B} = (\vec{K}, \vec{D}, \vec{O}) \text{ ، } \vec{C} = (\vec{F}, \vec{Q}, \vec{I}) \text{ فإن الضرب الثلاثي القياسي} =$$

$$\vec{A} \odot \vec{B} \odot \vec{C} = \begin{vmatrix} \vec{L} & \vec{M} & \vec{N} \\ \vec{K} & \vec{D} & \vec{O} \\ \vec{F} & \vec{Q} & \vec{I} \end{vmatrix} = (\vec{L} - \vec{Q}\vec{I} - \vec{M}\vec{K})\vec{F} + (\vec{M} - \vec{D}\vec{N})\vec{Q} + (\vec{N} - \vec{L}\vec{O})\vec{I}$$

وهو ما يسمى حجم متوازي السطوح = مساحة القاعدة \times الارتفاع

$$13- \text{حجم الهرم} = \frac{1}{6} \|\vec{A} \odot \vec{B} \odot \vec{C}\|$$

$$14- \text{إذا كان } \vec{A} + \vec{B} = \vec{C} \text{ فإن } \vec{A} \otimes \vec{B} \otimes \vec{C} = \vec{O} \text{ ، } \vec{B} \otimes \vec{C} \otimes \vec{A} = \vec{O} \text{ ، } \vec{C} \otimes \vec{A} \otimes \vec{B} = \vec{O}$$

$$15- \|\vec{A} \otimes \vec{B}\| = \|\vec{A} \odot \vec{B}\| \sin \theta = 0 \text{ ، } \theta = 0^\circ$$

أولا معادلة الخط المستقيم:-

أ (ل ، م ، ن) : نقطة معلومة تقع علي المستقيم ، ك : ثابت عدد حقيقي ، هـ (أ ، ب ، ج) : متجه إتجاه المستقيم فإن الصور المختلفة هي :-

١- الصورة المتجهه : $\vec{r} = \vec{a} + \vec{k} \vec{h}$ ، (س ، ص ، ع) = (ل ، م ، ن) + (أ ، ب ، ج)

٢- الصورة البارامترية : $\vec{s} = \vec{l} + \vec{a} \vec{k}$ ، $\vec{v} = \vec{m} + \vec{b} \vec{k}$ ، $\vec{e} = \vec{n} + \vec{c} \vec{k}$

٣- الصورة الإحداثية :- $\frac{\vec{s} - \vec{l}}{\vec{a}} = \frac{\vec{v} - \vec{m}}{\vec{b}} = \frac{\vec{e} - \vec{n}}{\vec{c}}$

حالات هـ :-

١- معطاه بصورة صريحة في السؤال متجه الإتجاه للمستقيم

٢- إذا كان ل ، ل // ل ، فإن $\vec{h}_1 = \vec{h}_2$

٣- إذا كان معطي زوايا الاتجاه فإن $\vec{h} =$ جيوب تمام زوايا الإتجاه

٤- إذا كان معطي نسب الاتجاه فإن نسب الاتجاه \vec{h}

٥- معلومة نقطتان علي المستقيم أ ، ب فإن : $\vec{h} = \vec{ab} = \vec{b} - \vec{a}$

٦- مستقيم يصنع زوايا متساوية في القياس فإن : $\vec{h} = (\pm \frac{1}{\sqrt{3}}, \pm \frac{1}{\sqrt{3}}, \pm \frac{1}{\sqrt{3}})$ أو

($\pm 1, \pm 1, \pm 1$) أو أي ارقام متساوية

٧- أو معطي أي صورة من الثلاث صور المختلفة لمعادلة المستقيم ويطلب إيجاد هـ

٨- الزاوية بين مستقيمين: نوجد \vec{h}_1, \vec{h}_2 ، جتا $\theta = \frac{|\vec{h}_1 \odot \vec{h}_2|}{\|\vec{h}_1\| \|\vec{h}_2\|}$

أوضاع مستقيمين في الفراغ:- نوجد $\vec{h}_1 = (ل ، م ، ن) = \vec{h}_2 = (أ ، ب ، ج)$

١- متعامدان : $\vec{h}_1 \odot \vec{h}_2 = \text{صفر}$

٢- متوازيان: $\vec{h}_1 = \vec{h}_2$ أو $\vec{h}_1 \otimes \vec{h}_2 = \vec{0}$ أو $\frac{\vec{l}}{\vec{a}} = \frac{\vec{m}}{\vec{b}} = \frac{\vec{n}}{\vec{c}}$

٣- متقاطعان أو متخالفان :- هنا يجب التركيز وركز في الخطوات التالية :

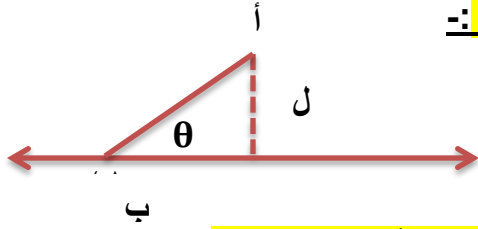
١- نوجد الثلاث معادلات البارامترية لكل مستقيم وبالتالي يصبح عندنا مجهول ك_١ ، ك_٢

٢- نكون ٣ معادلات بدلاله ك_١ ، ك_٢ ، نقوم بحل معادلتين جبريا وإيجاد ك_١ ، ك_٢

٣- إذا كان ك_١ ، ك_٢ يحققوا المعادلة الثالثة فإنهم متقاطعين

٤- إذا كان ك_١ ، ك_٢ لم يحققوا المعادلة الثالثة فإنهم متخالفين

طول العمود المرسوم (البعد العمودي) من النقطة أ على المستقيم :-



$$l = \frac{\|\vec{AB} \otimes \vec{h}\|}{\|\vec{h}\|} = \text{أب جا } \theta$$

أهم وأخطر ملاحظة تكوين معادلة المستقيم المار بنقطة ما ويقطع مستقيم آخر على التعامد:

١- يطلب إيجاد مسقط النقطة على المستقيم

٢- يطلب طول العمود الساقط من النقطة على المستقيم

٣- يطلب معادلة هذا المستقيم

٤- صورة النقطة

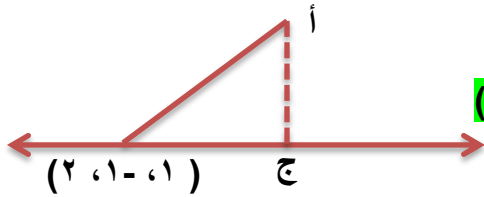
مثال :- إذا كانت النقطة (٢ ، ١ - ، ٣) والمستقيم ل الذي معادلته هي $\vec{r} = (٢ ، ١ - ، ٢) + (٢ ، ٢ ، ١ -)$

١- أوجد مسقط النقطة (٢ ، ١ - ، ٣) على المستقيم ل

٢- أوجد معادلة المستقيم المار بالنقطة (٢ ، ١ - ، ٣) ويقطع المستقيم ل على التعامد

٣- أوجد صورة النقطة (٢ ، ١ - ، ٣) بالانعكاس في ل

أولاً قم برسم توضيحي للفهم :-



من خلال الرسم يتبين أن ج هي مسقط النقطة (٢ ، ١ - ، ٣)

وأيضاً تقع على المستقيم ل وبالتالي تكون ج هي :

∴ ج = (٢ + ١ ك ، ١ - ٢ ك ، ٢ - ك) لايجادها لابد من إيجاد متجه إتجاه المستقيم أ ج وليكن \vec{h}_1

حيث هذا المستقيم هو الذي يقطع ل الذي متجه إتجاهه \vec{h}_2 على التعامد وبالتالي: $\vec{h}_1 \odot \vec{h}_2 = \text{صفر}$

$$\vec{h}_1 = \vec{AJ} = \vec{J} - \vec{A} = (٢ ك ، ١ - ك ، ٢ ك - ١) ، \vec{h}_2 = (٢ ، ٢ ، ١ -)$$

$$\vec{h}_1 \odot \vec{h}_2 = ٢(٢ ك - ١) + (١ - ك)٢ - (٢ ك)٢ = ٠ \quad \therefore ك = \frac{١}{٩}$$

$$\therefore ج = (\frac{١٧}{٩} ، \frac{٧}{٩} ، \frac{١١}{٩}) \text{ مطلوب } \leftarrow ١ ، \vec{h}_2 = (\frac{١٠}{٩} ، \frac{٢}{٩} ، \frac{٧}{٩})$$

معادلة المستقيم = (٢ ، ١ - ، ٣) + ك ($\frac{١٠}{٩} ، \frac{٢}{٩} ، \frac{٧}{٩}$) مطلوب $\leftarrow ٢$ ويمكن تبسيط \vec{h}_2

$$\text{صورة النقطة بالانعكاس في ل} = ٢ \text{ المسقط} - \text{النقطة} = ٢ ج - أ = (\frac{٤}{٩} ، \frac{٥}{٩} ، \frac{٧}{٩})$$

بعض الملاحظات الأخرى:-

١- جيوب تمام المحور س هي $(0, 0, 1) = \bar{h}$

٢- جيوب تمام المحور ص هي $(0, 1, 0) = \bar{h}$

٣- جيوب تمام المحور ع هي $(1, 0, 0) = \bar{h}$

٤- المستقيم الذي يوازي س ص فإن $\bar{h} = (0, 1, 0)$

٥- المستقيم الذي يوازي س ع فإن $\bar{h} = (0, 0, 1)$

٦- المستقيم الذي يوازي ص ع فإن $\bar{h} = (1, 0, 0)$

٧- إذا كان ل، م، ن هما جيوب تمام الإتجاه لمستقيم في الفراغ فإن $ل + م + ن = 1$

٨- معادلة المستقيم المار بالنقطة (س، ص، ع) ويوازي محور س هي $ص = ص_1, ع = ع_1$

٩- معادلة المستقيم المار بالنقطة (س، ص، ع) ويوازي محور ص هي $س = س_1, ع = ع_1$

١٠- معادلة المستقيم المار بالنقطة (س، ص، ع) ويوازي محور ع هي $س = س_1, ص = ص_1$

معادلة المستوي في الفراغ:-

يتعين مستوي ب : ٣ نقاط ليست علي استقامة واحدة ، مستقيم ونقطة خارجة ، مستقيمان متقاطعان

إذا كانت أ (س، ص، ع) نقطه تقع في المستوي ر، ن (أ، ب، ج) متجه عمودي علي المستوي فإن الصور المختلفه لمعادلة المستوي :

١- الصورة المتجه : $\bar{n} \odot \bar{r} = \bar{n} \odot \bar{a}, (أ، ب، ج) \odot (س، ص، ع) = أس + ب ص + ج ع$

٢- الصورة القياسية : $أ (س - س_1) + ب (ص - ص_1) + ج (ع - ع_1) = 0$

٣- الصورة العامة : $أس + ب ص + ج ع + د = 0$ ، حيث $د = - \bar{n} \odot \bar{a}$

ملاحظات

١- إذا كان المستوي المطلوب يوازي المستوي الذي معطي معادلته فإن: $\bar{n}_1 = \bar{n}_2$

٢- إذا كان المستوي المطلوب عمودي علي المستقيم الذي معطي معادلته فإن: $\bar{h} = \bar{n}$

٣- مستوي مار بثلاث نقط أ، ب، ج ، $\bar{n} = \overline{أب} \otimes \overline{أج}$ ، و نأخذ أي نقطة من ال ٣ نقاط

٤- المستوي المار بالنقطة أ ويحوي المستقيم $\bar{r} = \bar{b} + \bar{k} \bar{h}$ فإن: $\bar{n} = \overline{أب} \otimes \bar{h}$

٥- مستوي يحوي مستقيمين متقاطعتين متجه إتجاههما \bar{h}_1, \bar{h}_2 فإن: $\bar{n} = \bar{h}_1 \otimes \bar{h}_2$

٦- مستوي يحوي مستقيمين متوازيين $\bar{r}_1 = \bar{a} + \bar{k}_1 \bar{h}_1, \bar{r}_2 = \bar{b} + \bar{k}_2 \bar{h}_2$ فإن: $\bar{n} = \overline{أب} \otimes \bar{h}_1$

٧- مستوي عمودي علي مستويين متجه الإتجاه العمودي لهما \bar{n}_1, \bar{n}_2 فإن: $\bar{n} = \bar{n}_1 \otimes \bar{n}_2$

٨- مستوي يحوي المستقيم \vec{r} ، $\vec{a} + \vec{k} = \vec{h}$ ، ويوازي المستقيم \vec{r} ، $\vec{b} + \vec{k} = \vec{h}$ ، فإن :

$$\vec{h} \otimes \vec{h} = \vec{n} , \vec{h} \otimes \vec{a} = \vec{n} , \vec{h} \otimes \vec{b} = \vec{n}$$

٩- مستوي يحوي المستقيم \vec{r} ، $\vec{a} + \vec{k} = \vec{h}$ ، عمودي علي المستوي متجه العمودي له \vec{n} ، فإن $\vec{n} \otimes \vec{h} = \vec{n}$

١٠- الزاوية بين المستويين الذي \vec{n} ، \vec{m} متجهي العمودي علي المستويين فإن جتا $\theta = \frac{|\vec{n} \otimes \vec{m}|}{\|\vec{n}\| \|\vec{m}\|}$

١١- الزاوية بين مستقيم ومستوي $\theta = 90^\circ - \theta$ ، حيث جتا $\theta = \frac{|\vec{n} \otimes \vec{h}|}{\|\vec{h}\|}$

١٢- معادلة المستوي المار بالاجزاء المقطوعة أ ، ب ، ج هي: $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$

١٣- لإيجاد مساحة المثلث بالاجزاء المقطوعة أ ، ب ، ج $\frac{1}{2} \|\vec{a} \otimes \vec{b}\| = \frac{1}{2} \|\vec{a} \otimes \vec{c}\| = \frac{1}{2} \|\vec{b} \otimes \vec{c}\|$

١٤- معادلة خط تقاطع المستويين نوجد أولاً $\vec{n} \otimes \vec{m} = \vec{r}$ ، ثم نوجد نقطة تقاطع بين المستويين بالفرض مثلاً

س = ١ ونحل المعادلات ونوجد ص ، ع

١٥- لإيجاد نقطة تقاطع مستقيم ومستوي أولاً نوجد المعادلات البارامترية للمستقيم بدلالة ك ويتم التعويض بها في معادلة المستوي وإيجاد قيمة ك

الاورضاع بين المستويين:

١- متعامدان: $\vec{n} \otimes \vec{m} = 0$

٢- متوازيان: $\vec{n} \otimes \vec{m} = \vec{r}$ ، $\vec{r} = \vec{h}$ ، $\vec{r} = \vec{k}$

الاورضاع بين المستقيم والمستوي خذ بالامثلة:

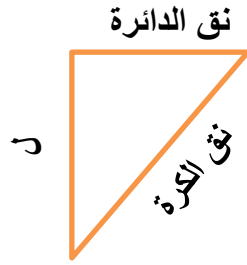
١- متوازيان: $\vec{h} \otimes \vec{n} = 0$

٢- متعامدان: $\vec{h} \otimes \vec{n} = \vec{r}$ ، $\vec{r} = \vec{h}$ ، $\vec{r} = \vec{k}$

طول العمود الساقط من النقطة (ل ، م ، ن) علي المستوي: $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} + \vec{d} = 0$

$$\text{طول العمود} = \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} + \vec{d}}{\sqrt{\vec{a}^2 + \vec{b}^2 + \vec{c}^2 + \vec{d}^2}}$$

مهم جدا جدا لإيجاد نصف قطر المقطع الدائري الناشئ من تقاطع الكرة مع المستوي



١- نق الكرة معطي في معادلة الكرة

٢- ل : طول العمود الساقط من مركز الكرة علي المستوي

٣- (نق الدائرة)^٢ = (نق الكرة)^٢ - ل^٢

٤- مساحة الدائرة = π (نق الدائرة)^٢

٥- محيط الدائرة = π ٢ (نق الدائرة)

ملاحظة هامة وخطيرة جدا لإيجاد إحداثي مركز هذه الدائرة ؟

مركز الدائرة : هو مسقط مركز الكرة علي المستوي وبالتالي يجب معرفة إيجاد مسقط نقطة علي المستوي

مسقط نقطة أ علي المستوي

نفرض أن مسقط النقطة أ علي المستوي هي نقطة د وبالتالي تكون نقطة د تقع في المستوي وتقع علي

الخط المستقيم \overleftrightarrow{AD} وبالتالي نوجد نقطة تقاطع المستقيم والمستوي د ، مع العلم أن أ د عمودي علي المستوي

د = أ + ك ن وبالتعويض في معادلة المستوي

صورة أ في الانعكاس في المستوي

صورة النقطة = ٢ المسقط (د) - النقطة

صورة النقطة (ل ، م ، ن) بالانعكاس :

١- حول محور س = (ل ، م ، ن)

٢- حول محور ص = (ل ، م ، ن)

٣- حول محور ع = (ل ، م ، ن)

٤- حول المستوي س ص = (ل ، م ، ن)

٥- حول المستوي ص ع = (ل ، م ، ن)

٦- حول المستوي س ع = (ل ، م ، ن)

ملاحظات:

١- معادلة مستوي يوازي محور س هي ب ص + ج ع + د = ٠

٢- معادلة مستوي يوازي محور ص هي أ س + ج ع + د = ٠

٣- معادلة مستوي يوازي محور ع هي أ س + ب ص + د = ٠

٤- نفس ال ٣ ملاحظات ولكن يحوي المحور فإن د = ٠